Глава 49  
  
: Пёстрый Лес Деревьев\*\*  
  
\*План по увеличению объёма текста в каждой главе – старт!\*  
  
Что ж, хоть и была всякая суета и неразбериха, главная цель (маст-ордер) достигнута.  
Был, конечно, инцидент со встречей с Псайгер-0, игроком, идеально прочитавшим мои манёвры, но в итоге всё закончилось мирно, можно сказать.  
  
«Фьюх, ну и сильный же был тот первопроходец-сан, господин!»  
«Ещё бы… Наверное, раза в четыре-пять сильнее меня».  
«Но с Ворпальным духом вы бы ей не уступили, господин!»  
«Ну спасибо».  
  
Не то чтобы я социофоб, но когда ты рубишься в хак-н-слэш, а тут внезапно врубается симулятор свиданий – это как-то утомляет, блядь.  
  
«Ладно, похуй. Будем считать, что встретил Лукаорна, который умеет договариваться. Проехали, идём дальше».  
  
Разборки с игроками – это тоже весело, но сейчас хочется рубиться в фэнтези и гриндить. Надо зайти в новую зону и выжать из неё всё до последнего корешка.  
Так что, забыв про напряг в Садреме, мы с Эмуль на удивление мирно добрались до Тысячецветного Лесного Грота.  
  
«Деньги ушли на то, чтобы свалить из Садремы и пополнить всякое дерьмо. Придётся и исследовать, и фармить одновременно».  
  
В кармане аж 100 мани – едва хватит на лечебную травку. Без денег пиздец, надо срочно фармить. Собирательство – это заебисто, если делать это тупо как работу, но если совмещать с исследованием, то превращается в весёлое приключение. Будем потихоньку собирать.  
Главное, чтобы инвентарь не переполнился, а то на Ловкость (AGI) повлияет. Надо учитывать этот баланс.  
  
\*\*\*  
  
Выходишь из туннеля – а там фэнтези. Такое бывало не раз. Бывало, выходишь из туннеля, а у тебя перед носом пуля от винтовки пролетает.  
А, самое хуёвое было, когда вышел из туннеля, а прямо перед тобой пронёсся метеорит. Как будто стоишь за жёлтой линией и смотришь, как поезд проезжает. Только тут метеорит. Но из-за кривых хитбоксов я остался цел. Посмеялся тогда… а потом из-за метеорита вылетел какой-то игрок и въебал мне коленом в голову. Респаун. Охуенные воспоминания.  
  
«Ух ты, в пещере, а светло, господин!»  
«Светящийся мох… понятно, из этой оперы».  
  
Название оправдывает себя – Тысячецветный. Ковёр из цветов, распускающих яркие лепестки и источающих аромат мёда. И хотя это пещера, тут такой густой лес из деревьев и растений, что это уже не лес, а море деревьев… лесной массив. Нереальный, фантастический пейзаж, освещённый светящимся мхом, покрывающим стены и потолок. В реале светлячковый мох вроде отражает солнечный свет, а этот явно сам светится… В некоторых играх бывало и фальшивое солнце под землёй. Надо подумать, как это можно использовать (наебать систему?), так что такие проверки важны.  
  
«Так, с чего бы начать… Опа».  
  
Приглядевшись, я тут же заметил монстра.  
У него были крылья гигантской бабочки… и тело-шар? Нет, не совсем. Если присмотреться, то видно крошечную, размером с пинг-понговый шарик, голову, прилепленную к туловищу размером с баскетбольный мяч, наполненному золотистой жидкостью.  
  
«Ага… Так соблазнительно пузом трясёшь…»  
  
Прям возбуждает (в смысле желания полутать дроп), ага. Я вытащил Озёрные клинки и рванул вперёд.  
Бабочка – назовём её условно Шаробабочка – заметила меня и попыталась улететь. Несмотря на то, что пузо у неё было набито, скорее всего, цветочным нектаром, летела она довольно резво… но медленно для меня.  
На обгоне я полоснул её по крылу. Шаробабочка потеряла равновесие, создав в воздухе неестественную паузу, и в этот момент я ткнул ей в голову. Нанёс криты по крыльям и голове, не повредив брюхо. Шаробабочка взорвалась полигонами, и я поймал мешочек с мёдом, который, как и ожидалось, выпал из полигонов.  
  
«Ну, я так и думал, что это будет редкий дроп».  
«Ух ты, я тоже хочу потрогать, господин!»  
  
Похоже на водяной шарик, только потолще? Эмуль начала тискать эту штуку, которая, казалось, вот-вот лопнет. Я её остановил и засунул мешочек в инвентарь, чтобы прочитать описание.  
  
\* \* \*  
  
\* \*\*Медовый Мешок Бабочки-Хранилища\*\*  
 Брюшной мешок, в котором Бабочка-Хранилище (Сторадж Папийон) хранит собранный мёд. Очень хрупкий, достать его целым и наполненным мёдом крайне сложно.  
 Можно съесть, а можно и кинуть – оба варианта норм.\*  
  
\* \* \*  
  
«Кинуть…?»  
  
Хотя, признаться, было желание пнуть эту хрень со всей дури.  
Ладно, похуй. Всё равно я соберу ещё штуки три-четыре таких, тогда одну можно будет и швырнуть для пробы.  
  
«Так, погнали дальше».  
  
Цветочный мёд собирают не только бабочки. И когда монстров делают по образу реальных существ, есть кое-кто поизвестнее бабочек.  
  
«Ну конечно, пчёлы-монстры».  
«А-а-а, это Рабочая Пчела Имперского Роя (Эмпайр Би), господин!»  
  
Хм, Имперская Пчела-Работяга, значит? Тело с этой типично насекомьей, хуй пойми какой текстурой, размером с баскетбольный мяч, как у той Бабочки-Хранилища… Для некоторых это, наверное, пиздец какая адская локация.  
Эта тварь, похожая на гигантскую медоносную пчелу, так же усердно собирала мёд с цветов. Или не только мёд, но и пыльцу?  
  
«Так… Моя чуйка говорит, что редкий дроп – это жало».  
  
Но сначала надо убить и посмотреть, что выпадет. Я снова рванул вперёд, рубанул, ткнул… и в этот момент.  
  
\*Бздынь!\* – что-то выстрелило из тела Имперской Пчелы-Работяги в небо. Оно взорвалось в воздухе, как фейерверк, рассыпав вокруг золотистую пыльцу. Скорее всего, это и была пыльца… да не, похуй на это.  
Такую картину я где-то уже видел… Конкретно – в какой-нибудь милитари-игре, сигнальная ракета (или что-то типа того)…  
  
«Кья-а-а! Рой Пчёл-Охотников (Хантер Би) лети-и-ит! Господи-и-ин!!»  
  
Блядь, Эмуль, ты не переигрываешь с этим «господин» на конце?  
  
«По сравнению с Работягами эти более агрессивные… Прямо шершни, блядь».  
  
Ага, понятно. Разные касты пчёл сделаны по образу разных видов реальных пчёл.  
Под жужжание крыльев несколько Имперских Пчёл… скорее всего, Охотников, сфокусировали на нас с Эмуль свою лютую ненависть. Их злобные, похожие на шершней, рожи скривились, а челюсти защёлкали.  
  
«Пять штук… Не, если они тоже могут вызывать подмогу, как Работяги, то в худшем случае их число будет расти в геометрической прогрессии…»  
«Санраку-сан?! Я тоже помогу, господин?! Вернее, буду защищаться!»  
«Ага, давай. Эмуль, бей только тех, кто на тебя полезет. И ещё одно указание».  
«Д-да, господин!»  
«Собирай тут всякую хуйню по пути».  
  
\*Звяк!\* – Эмуль чуть не ёбнулась от удивления, но если я буду полагаться на неё даже в бою с мобами… Нахуй надо. Толпа? Похуй, я к этому привык после «Гончих Большинства».  
Эти пчёлы двигались получше, чем собаки без командира, но всё же не так круто, как «Гончие Большинства». Шесть штук рванулись ко мне, две – к Эмуль.  
  
«Ша!»  
  
Пчела-Охотник 1 тупо атаковала в лоб жалом из задницы. Я отбил её атаку не скиллом, а чистой техникой парирования. Пчела-Охотник 2 попыталась укусить снизу – я наступил ей ногой на голову.  
Пчёлы-Охотники 3 и 4 были далеко, так что похуй на них. Пчела-Охотник 5 летела за первой и тоже пыталась укусить. Я активировал «Ускорение» (Аксель), увеличивающее скорость, и сам рванулся ей навстречу, выставив клинок.  
Даже если начал вторым, если ударишь первым – это и есть ход «после значит раньше» (го-но сен)! Клинок с бонусом от скилла вонзился в пасть Пчелы-Охотника 5. Я тут же активировал «Спиральный Край» (Спирал Эдж), и клинок, искромсав пасть твари, вырвался наружу.  
  
«Если хотели устроить засаду, надо было и жужжание своё ебучее убирать. Слишком шумно».  
  
Не скажу, что у меня сонар, но я видел, как Пчела-Охотник 6 взлетела вверх, так что мог подготовиться. Да и по звуку примерно понятно, где она.  
Активирую «Петлевой Удар» (Луп Слэш). Скилл, который позволяет рубить вращаясь, пока не кончится стамина. Я провернул корпус, превратив серию горизонтальных ударов в вертикальные. Первый удар пришёлся по правому крылу Пчелы-Охотника 6, второй – отсёк искорёженное крыло. Повернув клинок запястьем, третьим, четвёртым и пятым ударами я нанёс три крита по брюху Пчелы-Охотника 6.  
  
«Хыть!»  
  
Этот скилл пиздец какой удобный, потому что его можно прервать в любой момент. Осыпаемый полигонами взорвавшейся Пчелы-Охотника 6, я восстанавливал стамину. За пару секунд оценил положение оставшихся.  
1-я – сзади. 2-я – очухалась от оглушения, прямо передо мной. 3-я и 4-я – агрятся на Эмуль. Эмуль выше уровнем и дамажнее меня, так что легко собирает агро. Но раз у этих мобов есть команда «Позвать на помощь», значит, общее агро определяется не качеством, а количеством. Так, где там 5-я…  
  
«Опаньки».  
  
Четыре-пять тычков – и Пчела-Охотник 5 тоже взрывается полигонами. Лёгкая ходьба или шаги стамину не тратят.  
Атаки Пчёл-Охотников 1 и 2 довольно предсказуемы. Легко уклоняюсь, восстанавливаю стамину… Ага, «Ускорение» ещё действует.  
  
«Окей, план готов!»  
  
Первая цель – Пчела-Охотник 2. Пока она разворачивается, подлетаю к ней и вваливаю серию ударов, усиленных СТР и АГИ от «Ускорения». Хз, какой тут рекомендуемый уровень для этой зоны, но на 30-м вроде можно нормально драться.  
Прорываюсь сквозь разлетающиеся полигоны к Пчеле-Охотнику 1 и активирую «Шквальный Удар» (Раш Слэш). Это не вращающаяся атака, как «Петлевой Удар», а обычная серия быстрых ударов. Добавляю пинок на финише – и Пчела-Охотник 1 тоже превращается в полигоны.  
  
«Я вернулся».  
  
Действие «Ускорения» заканчивается, но оставшегося времени хватает, чтобы сократить дистанцию. Агро Пчёл-Охотников 3 и 4, похоже, переключилось на меня, после того как я ушатал четверых.  
Они атакуют одновременно, но если вы, блядь, хотите серьёзно меня ударить, нужны финты и задержки. Прямые атаки я сожру, только если это будет очередь из пулемёта. Хотя, если повезёт, даже от пистолета увернусь… может быть?  
«Скользящее Движение» (Слайд Мув). Скилл, позволяющий моментально уклониться скольжением. Использую его, чтобы догнать (а не увернуться от) двух Пчёл-Охотников, от которых я только что увернулся обычным шагом. После «Скользящего Движения» делаю два шага назад, разворачиваю корпус и наношу удар снизу вверх…!  
  
«Ха-ха! Бинго!!»  
  
Прёт, сегодня мне прёт! Я полностью раскусил движения Пчелы-Охотника и примерно прикинул, где она будет. Удар двумя клинками снизу вверх попал точно в брюхо Пчелы-Охотника… какой это, 4-й, наверное? Похуй. М-м, по ощущениям, крита не было. Сложно попасть критом, когда бьёшь наугад.  
  
«КД прошло!»  
  
Три удара – и Пчела-Охотник 4 рассыпается полигонами. Пчела-Охотник 3 пытается воспользоваться моментом и наносит последнюю атаку – кусает, щёлкая челюстями.  
  
«Где у этой херни хитбокс… Оп».  
  
Вопрос задан устно, ответ дан мечом. «Ответный Удар Уровня» (Репел Каунтер). Пчела-Охотник 3 не смогла даже последней атакой нанести мне ни царапины. Немного жаль её, но если бы попала, я бы мог и сдохнуть. Так что игрок остаётся игроком и будет фармить мобов.  
Озёрный клинок окутывается спиральным эффектом, вонзается во вращающуюся пчелу, и Пчела-Охотник 3 разлетается на полигоны.  
  
«Фух, заебался, господин».  
«Опять передразниваешь, господин!»  
  
Сейчас это было не специально… Блядь, я что, неосознанно заразился говором Эмуль?!  
Думая об этой хуйне, мы с Эмуль усердно собирали дроп с земли.  
  
\* \* \*  
  
\*Норма – 5000 символов на главу. 10к – это уже не ежедневные обновления, а через день, так что отказался.\*  
  
\* \* \*  
  
\*\*